

**SATRANÇ: OYUN, SPOR, BİLİM VE SANAT**  
**CHES: GAME, SPORT, SCIENCE AND ART**

**Satrançta Oyun Ortası**  
**Chess Middlegame**

**Ergin ÇİFTÇİ**

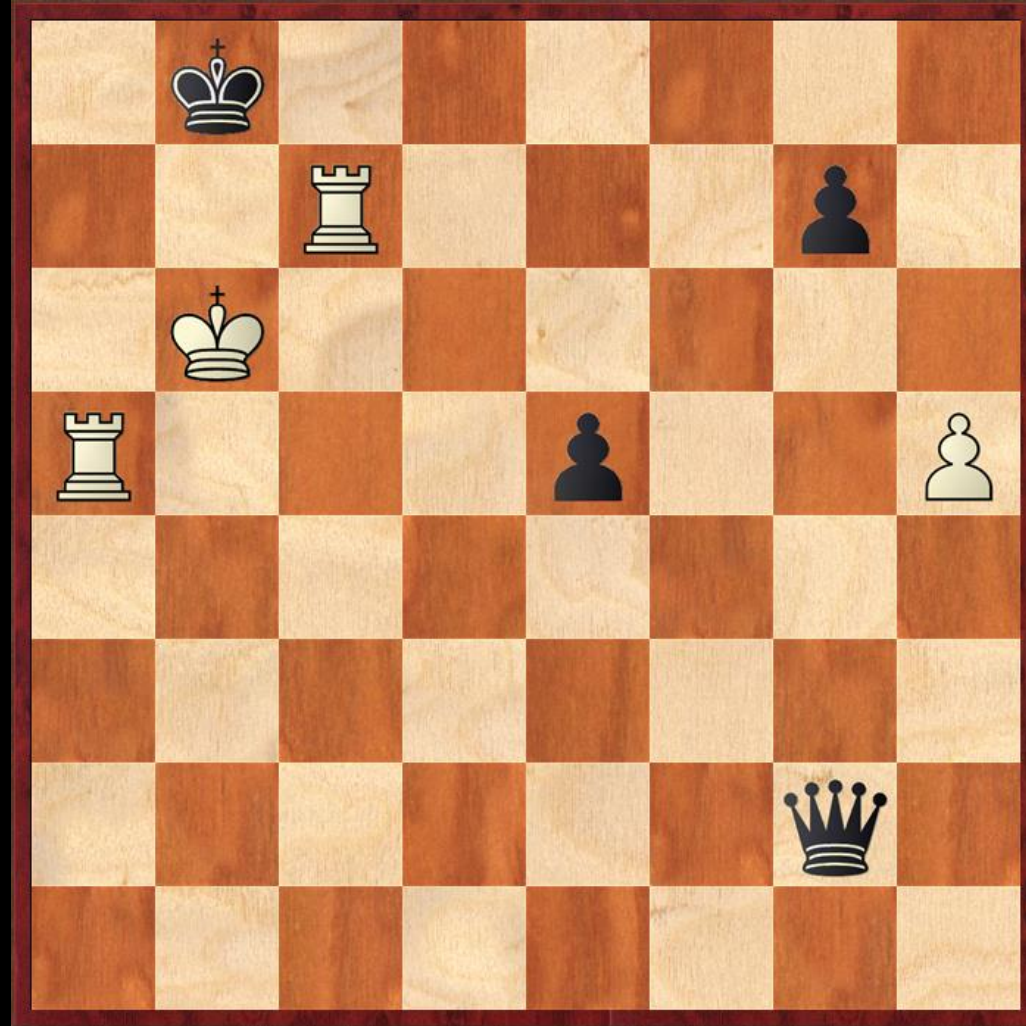
**[www.erginciftci.com](http://www.erginciftci.com)**

**ETÜD**  
**ETUDE**



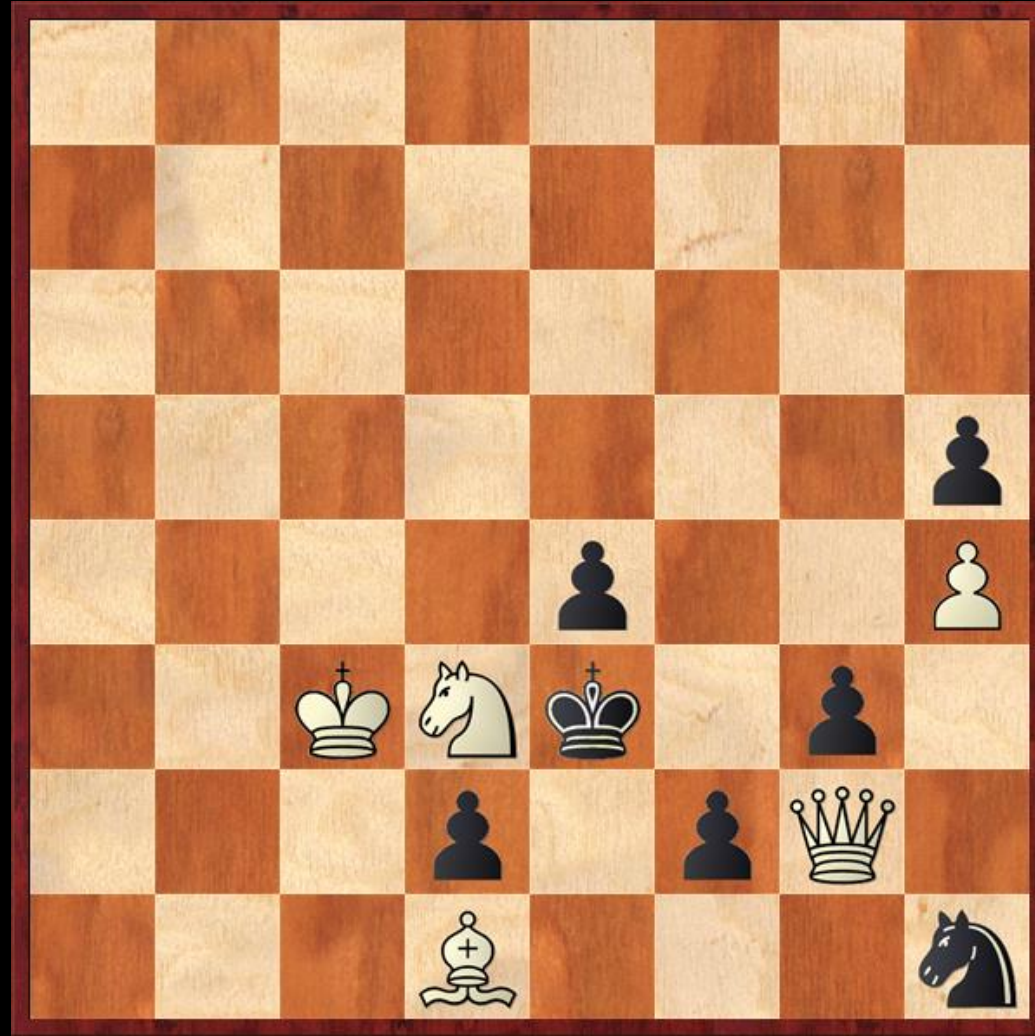
**Beyaz oynar ve kazanır**  
**White plays and wins**

# KOMBİNEZON COMBINATION



**Beyaz oynar ve kazanır**  
**White plays and wins**

**PROBLEM  
PROBLEM**



**Beyaz oynar ve 2 hamlede mat eder  
White to move and checkmate in 2 moves**

**SATRANÇ: OYUN, SPOR, BİLİM VE SANAT**  
**CHES: GAME, SPORT, SCIENCE AND ART**

**Satrançta Oyun Ortası**  
**Chess Middlegame**

**Ergin ÇİFTÇİ**

**[www.erginciftci.com](http://www.erginciftci.com)**

**Satrançta her aşama çok önemlidir!**

**Every stage is very important in chess!**

- 1. Açılış Opening**
- 2. Oyun ortası Middlegame**
- 3. Oyun sonu Endgame**

## Satrançta Oyun Ortası:

### Chess Middlegame:

- ❑ **Oyuna giren taşların birbirlerini yaklaşmaları ve etkileşimleri kaçınılmaz sonuçlar doğurur:**
- ❑ **The approach and interaction of the pieces entering the game have inevitable consequences:**

**Taş değişimleri** Piece changes

**Saldırı çabaları** Attack efforts

**Savunma çabaları** Defense efforts

**Taktik bir fırsat yakalama arayışları** Seeking a tactical opportunity

**Zayıflık oluşturma çabaları** Efforts to create weakness

- ❑ **Oyun ortasında amaç bir üstünlük sağlamak ve bunu koruyarak oyun sonuna daha üstün konumda girmektir.**
- ❑ **The aim in the middle of the game is to gain and maintain an advantage and enter the end of the game in a superior position.**

## Satrançta Oyun Ortası:

### Chess Middlegame:

#### 1. Materyal dengesi genelde en önemli unsurdur.

1. Material balance is often the most important element.

#### 2. Avantaj sağlayan diğer elementler

2. Other advantageous elements

**Kuvvetli ve zayıf karelerin kullanılması**

Using strong and weak squares

**Açık hatlarda hakimiyet**

Domination of the open lines

**Merkez hakimiyeti**

Center domination

**Alan avantajı**

Space advantage

**Ahenkli taş dizilimi**

Harmonious arrangement of pieces



# ANALİZ ANALYSIS

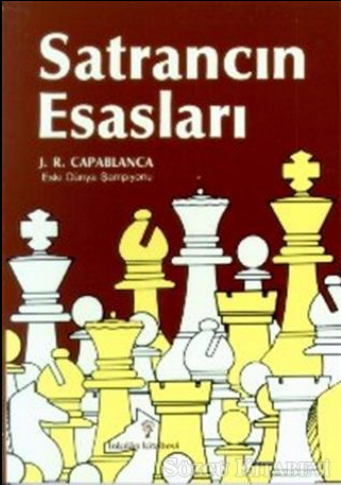


**Mikhail Tal**

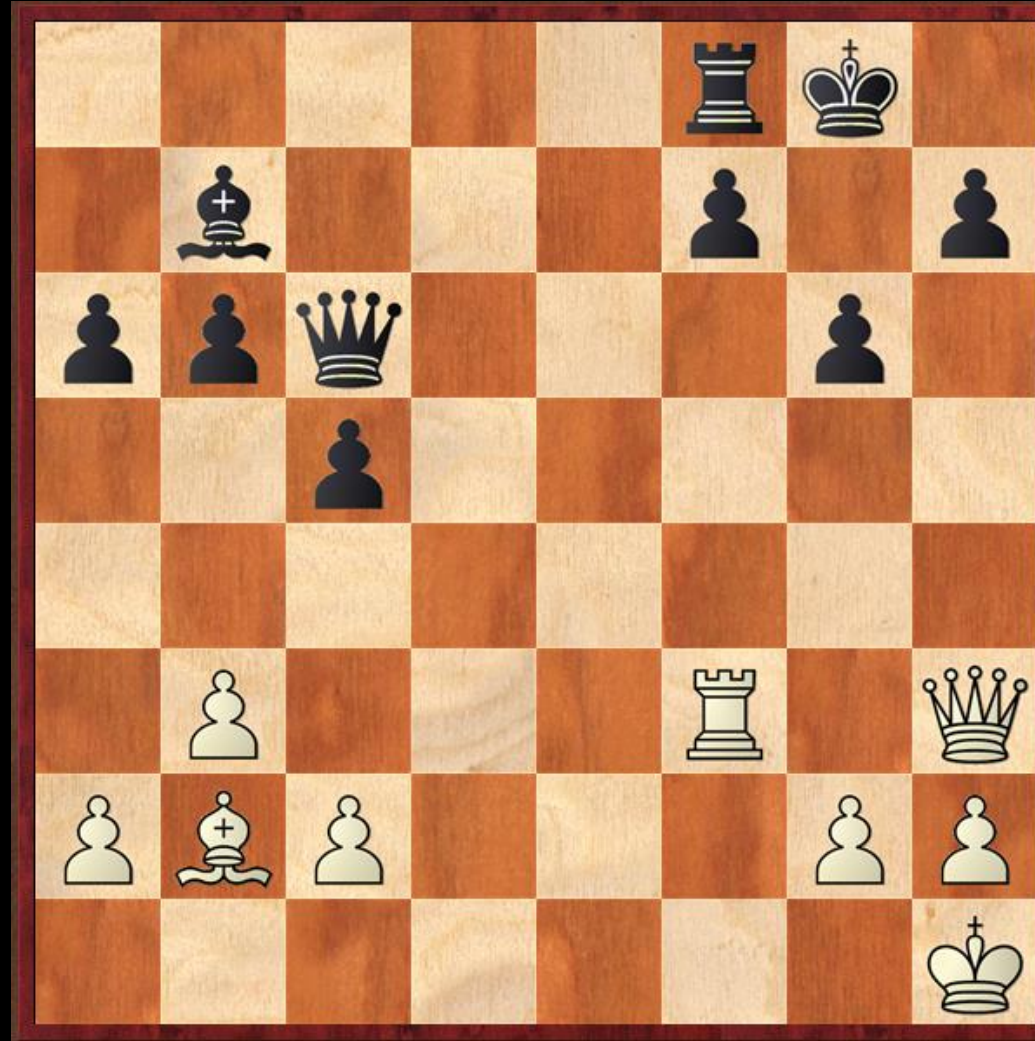


**Beyaz oynar  
White plays**

# ANALİZ ANALYSIS



**José Raúl Capablanca**



**Siyah oynar  
Black plays**



# ANALİZ ANALYSIS

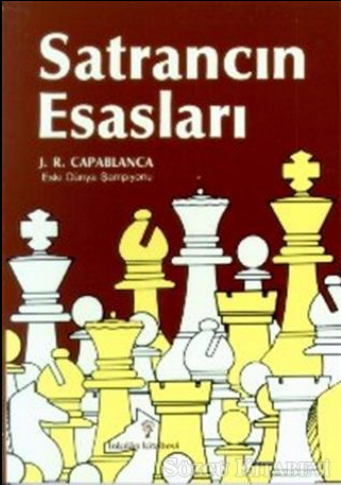


**José Raúl Capablanca**



**Beyaz oynar  
White plays**

# ANALİZ ANALYSIS



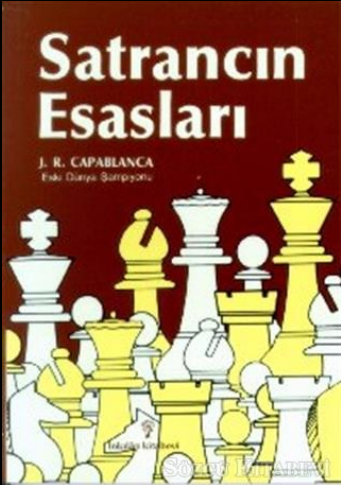
**José Raúl Capablanca**



**Beyaz oynar  
White plays**



# ANALİZ ANALYSIS

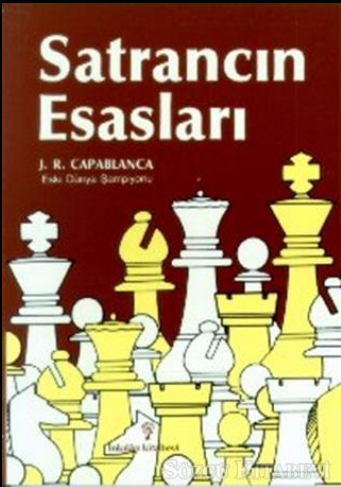


**José Raúl Capablanca**



**Beyaz oynar  
White plays**

# ANALİZ ANALYSIS



**José Raúl Capablanca**



**Beyaz oynar  
White plays**



Ali İpek

## Satranç gücünüzü ölçün

Değerli satrançseverler, puanlı satranç, oyunculuk gücünüz hakkında fikir edinmeniz için yararlı olabilecek eğlenceli bir çalıştır. Diyagramdaki konumdan başlayarak Beyaz'ın hamlesini bulmaya çalışınız. Düşündüğünüz hamleyi ve aldığınız puanları not ediniz. Puanlarınızın toplamını değerlendirme tablosundan

karşılaştırarak ratinginizi bulabilirsiniz. Oyunun sonuna kadar kendinize 90 dakikalık süre tanıyınız.

Bu sayıtmızda sizlere Gregory Kaidanov ile Alexander Onischuk arasında 2002 yılında Chicago'da oynanmış bir oyunu veriyoruz.

Gregory Kaidanov - Alexander Onischuk, Açılış Kodu: E 28

1.d4 ♟f6 2.c4 e6 3.♟c3 ♟b4 4.e3 0-0 5.a3 ♟xc3+ 6.bxc3 d6 7.♟e2 e5 8.♟g3 ♟e8 9.♟d3 e4 10.♟b1 b6 (Diyagram)



Hamle	Puan	Siyah'ın hamlesi ve yorumlar	Hamle	Puan	Siyah'ın hamlesi ve yorumlar
11. ♟3	3	...♟a6	24. ♟g3+	3	...♟g6
12. ♟e4!	5	(12...♟e4 için 2 puan) ...♟e4	25. ♟x6+	2	...♟x6
13. ♟f3	3	...♟bd7	26. ♟x6	1	...♟x6
14. ♟a2!	8	...♟a2	27. ♟4!	3	...♟e5
15. ♟x2	1	...♟8	28. ♟f3+	2	...♟g7
16. 0-0	2	...♟g6	29. ♟5	2	...f6
17. ♟d2	2	...♟d7	30. ♟x6	1	...♟x6
18. ♟f5	5	(18. ♟f5 oynarken, Siyah'ın 18... ♟e4 hamlesine 19. ♟x7 ve 18... ♟e4 hamlesine 19. ♟x7+ ♟x7 veya 19...♟x7 20. ♟b6+ ile kazanacağına görenler 8 puan daha alırlar) ...♟d8	31. ♟d3	2	...♟e8
19. e5!	8	...dxe5	32. ♟e4	2	...♟e7
20. e4!	4	...exd4	33. ♟c6	4	...♟e4
21. ♟xg7	3	...♟e5	34. ♟xc7+	1	...♟e7
22. ♟h3	3	(22. ♟g3 düşününler 5 puan çıkarınız. Çünkü 22...♟e4 var.) ...dxc3	35. ♟h8	2	...♟b6
23. ♟xc3!	5	(23. ♟x8 exd2 24. ♟x6+ devamı iyi değil. Çünkü 24...♟6 25. ♟x6 d1 ♟+ 26. ♟f1 ♟d4+ 27. ♟b1 ve Siyah daha iyi. Bu varyantlı görenler 6 puan alırlar) ...♟x7	36. ♟f8+	2	...♟g5
			37. ♟7	3	...♟e7
			38. ♟g7	2	...♟c1+
			39. ♟f2	1	...♟c2+
			40. ♟f3	1	...♟f4+
			41. ♟e3	1	Siyah terk eder.

### Değerlendirme Tablosu

Aldığınız puanların toplamına göre yaklaşık rating puanınız:

80 ve daha fazla ise > 2500 ve 80-79 arası > 2400-2499 | 60-69 arası > 2300-2399 | 50-59 arası > 2200-2299

40-49 arası > 2000-2199 | 30-39 arası > 1800-1999 | 20-29 arası > 1600-1799 | 10-19 arası > 1400-1599 | 10'dan az ise > 1399 ve aşağıdır



# 10. SİNİRBİLİM SATRANÇ TURNUVASI

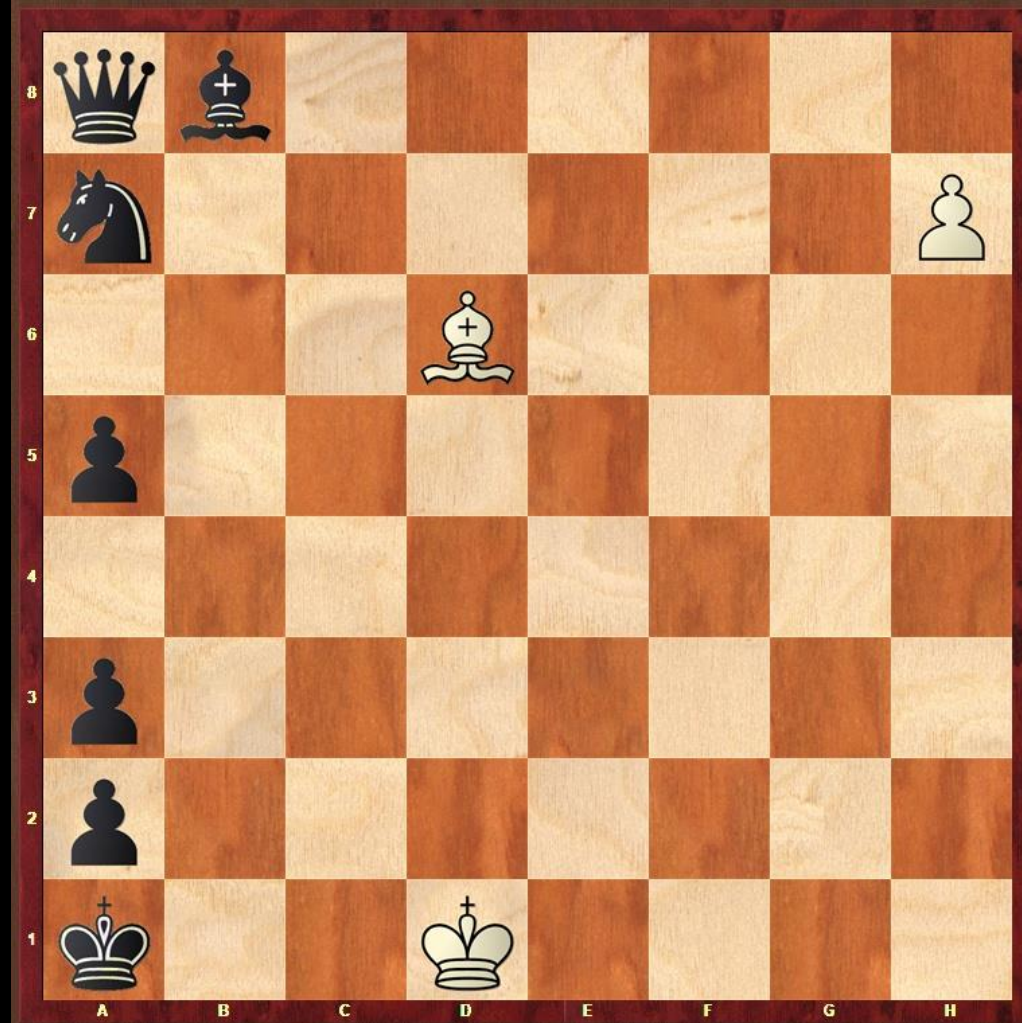


**16** Mart Pazar  
Saat: 09.30

Ankara Üniversitesi Tıp  
Fakültesi Morfoloji Kampüsü



# ETÜD ETUDE



**Beyaz oynar ve kazanır**  
**White plays and wins**

# KOMBİNEZON COMBINATION



**Beyaz oynar ve kazanır**  
**White plays and wins**

# PROBLEM PROBLEM



**Beyaz oynar ve 2 hamlede mat eder**  
**White to move and checkmate in 2 moves**